

**МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Брянский государственный аграрный университет»

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе  
и цифровизации



А.В. Кубышкина

«18» мая 2023 г.

---

Трехмерное моделирование  
(Наименование дисциплины)

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**

Закреплена за кафедрой	<u>информатики, информационных систем и технологий</u>
Направление подготовки	<u>09.03.03 Прикладная информатика</u>
Направленность (профиль)	<u>Программно-технические средства информатизации</u>
Квалификация	<u>Бакалавр</u>
Форма обучения	<u>очная, заочная</u>
Общая трудоемкость	<u>4 з.е.</u>

Брянская область  
2023

Программу составил(и):

к.э.н., доцент Феськов С.А.  \_\_\_\_\_

Рецензент(ы):

к.т.н. Добровольский Г.И.  \_\_\_\_\_

Рабочая программа дисциплины «Трёхмерное моделирование» разработана в соответствии с ФГОС ВО – бакалавриат по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, утверждённого приказом Министерства образования и науки РФ от 19 сентября 2017 г., №922.

составлена на основании учебных планов 2023 года набора:


направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика направленность (профиль)  
Программно-технические средства информатизации

утвержденного учёным советом вуза от «18» мая 2023г. протокол №10

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры информатики, информационных систем и технологий

Протокол от «18» мая 2023г. №10

Зав. кафедрой, к.э.н., доцент Ульянова Н.Д.

  
\_\_\_\_\_  
(подпись)

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Цель дисциплины - получение теоретических знаний и практических навыков в области моделирования трехмерных изображений объектов.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Блок ОПОП ВО: Б1.О.25

2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Для успешного освоения дисциплины необходимы знания, умения и навыки, полученные в результате изучения дисциплин: «Компьютерная графика», «Информационные системы и технологии».

2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

Знания, полученные при изучении дисциплины, необходимы при освоении дисциплин «Web-дизайн», «Разработка мобильных приложений».

## 3. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫХ С ИНДИКАТОРАМИ ДОСТИЖЕНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Достижения планируемых результатов обучения, соотнесенных с общими целями и задачами ОПОП, является целью освоения дисциплины.

Освоение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

Компетенция (код и наименование)	Индикаторы достижения компетенций (код и наименование)	Результаты обучения
Общепрофессиональные компетенции		
ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности	<i>ОПК-2.2. Использует современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности</i>	Знать: принципы и методы использования современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности Уметь: применять современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности Владеть: навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности

**Этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы:** в соответствии с учебным планом и планируемыми результатами освоения ОПОП.

## 4. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЧАСОВ ДИСЦИПЛИНЫ ПО СЕМЕСТРАМ (очная форма)

Вид занятий	1	2	3	4	5	6	7	8	Итого	
				УП	РПД				УП	РПД
Лекции				20	20				20	20

Лабораторные						40	40									40	40
КСР						2	2									2	2
Прием зачета						0,15	0,15									0,15	0,15
Контактная работа обучающихся с преподавателем (аудиторная)						62,15	62,15									62,15	62,15
Сам. работа						81,85	81,85									81,85	81,85
Контроль																	
Итого						144	144									144	144

### РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЧАСОВ ДИСЦИПЛИНЫ ПО КУРСАМ (заочная форма)

Вид занятий	1		2		3		4		5		6		7		8		Итого			
					УП	РПД											УП	РПД		
Лекции					4	4													4	4
Лабораторные					8	8													8	8
КСР																				
Прием зачета					0,15	0,15													0,15	0,15
Контактная работа обучающихся с преподавателем (аудиторная)					12,15	12,15													12,15	12,15
Сам. работа					130	130													130	130
Контроль					1,85	1,85													1,85	1,85
Итого					144	144													144	144

### СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (очная форма)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр	Часов	Индикаторы достижения компетенций
	<b>Раздел 1. Трехмерное моделирование</b>			
1.1	Основы моделирования и формализации /Лек/	4	2	ОПК-2.2
1.2	Этапы и приёмы создания трехмерной модели /Лек/	4	2	ОПК-2.2
1.3	Основы работы в программе для создания трехмерных моделей /Лек/	4	6	ОПК-2.2
1.4	Современное программное обеспечение для создания трехмерных моделей /Лек/	4	4	ОПК-2.2
1.5	Основные понятия и история развития аддитивных технологий /Лек/	4	2	ОПК-2.2
1.6	Инструменты и методы прототипирования пользовательского интерфейса /Лек/	4	4	ОПК-2.2
1.7	Интерфейс программы. Главное меню. Панели инструментов. Базовые инструменты рисования /Лаб/	4	4	ОПК-2.2
1.8	Построение плоских фигур в координатных плоскостях /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.9	Работа с основными объектами /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.10	Лампы и камеры. Материалы и текстуры /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.11	Настройки окружения. Настройки окна рендера /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.12	Основы анимации /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.13	Модификаторы. / Лаб /	4	2	ОПК-2.2
1.14	Физическая эмуляция /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.15	Системы частиц /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.16	Добавление 3D текста /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.17	Связывание объектов /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.18	Работа с ограничителями/Лаб/	4	2	ОПК-2.2

1.19	Арматуры/Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.20	Относительные клавиши вершин/Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.21	Редактор видеопоследовательностей /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.22	Создание 3D-модели способом «от 2D к 3D» / Лаб /	4	2	ОПК-2.2
1.23	Создание и редактирование трехмерных сборок / Лаб /	4	2	ОПК-2.2
1.24	Работа с открытыми каталогами трехмерных моделей /Лаб/	4	2	ОПК-2.2
1.25	Выполнение чертежей по 3D моделям конструкций / Лаб	4	2	ОПК-2.2
1.26	Области применения трехмерного моделирования /Ср/	4	40	ОПК-2.2
1.27	Разработка индивидуальных 3D-моделей /Ср/	4	41,85	ОПК-2.2
1.28	Контактная работа при подготовке к зачету /К/	4	0,15	ОПК-2.2

### СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (заочная форма)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Курс	Часов	Индикаторы достижения компетенций
<b>Раздел 1. Трехмерное моделирование</b>				
1.1	Основы моделирования и формализации /Лек/	3	2	ОПК-2.2
1.2	Этапы и приёмы создания трехмерной модели / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.3	Основы работы в программе для создания трехмерных моделей /Лек/	3	2	ОПК-2.2
1.4	Современное программное обеспечение для создания трехмерных моделей / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.5	Основные понятия и история развития аддитивных технологий / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.6	Инструменты и методы прототипирования пользовательского интерфейса / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.7	Интерфейс программы. Главное меню. Панели инструментов. Базовые инструменты рисования /Лаб/	3	1	ОПК-2.2
1.8	Построение плоских фигур в координатных плоскостях /Лаб/	3	1	ОПК-2.2
1.9	Работа с основными Меш-объектами /Лаб/	3	1	ОПК-2.2
1.10	Лампы и камеры. Материалы и Текстуры /Лаб/	3	1	ОПК-2.2
1.11	Настройки окружения. Настройки Окна Рендера /Лаб/	3	1	ОПК-2.2
1.12	Основы анимации /Лаб/	3	1	ОПК-2.2
1.13	Модификаторы. / Лаб /	3	1	ОПК-2.2
1.14	Физическая эмуляция /Лаб/	3	1	ОПК-2.2
1.15	Системы частиц / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.16	Добавление 3D Текста / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.17	Связывание Объектов / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.18	Работа с ограничителями/ Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.19	Арматуры/ Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.20	Относительные клавиши вершин/ Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.21	Редактор видеопоследовательностей / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.22	Создание 3D-модели способом «от 2D к 3D» / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.23	Создание и редактирование трехмерных сборок / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.24	Работа с открытыми каталогами трехмерных моделей / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.25	Выполнение чертежей по 3D моделям конструкций / Ср /	3	6	ОПК-2.2
1.26	Области применения трехмерного моделирования /Ср/	3	6	ОПК-2.2
1.27	Разработка индивидуальных 3D-моделей /Ср/	3	34	ОПК-2.2
1.28	Контактная работа при подготовке к зачету /К/	3	0,15	ОПК-2.2

Реализация программы предполагает использование традиционной, активной и интерактивной форм обучения на лекционных и лабораторных занятиях.

## 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

### Приложение №1

### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

#### 6.1. Рекомендуемая литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество
<b>6.1.1. Основная литература</b>				
Л1.1	Лисяк В. В.	Основы компьютерной графики: 3D-моделирование и 3D-печать: учебное пособие / В. В. Лисяк. - Ростов-на-Дону, Таганрог: Издательство Южного федерального университета, 2021. - 109 с. - ISBN 978-5-9275-3825-6. - Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. - URL: <a href="https://www.iprbookshop.ru/117159.html">https://www.iprbookshop.ru/117159.html</a>	Ростов-на-Дону, Таганрог: Издательство Южного федерального университета, 2021	ЭБС IPRbooks
Л1.2	Алексеев Г. В. и др.	Технологические машины и оборудование. Моделирование и специализированные пакеты программ для их создания: учебное пособие / Г. В. Алексеев, Б. А. Вороненко, М. В. Гончаров, Е. С. Сергачева. - Саратов: Ай Пи Эр Медиа, 2019. - 308 с. - ISBN 978-5-4486-0474-4. - Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. - URL: <a href="http://www.iprbookshop.ru/80292.html">http://www.iprbookshop.ru/80292.html</a>	Саратов: Ай Пи Эр Медиа, 2019	ЭБС IPRbooks
<b>6.1.2. Дополнительная литература</b>				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество
Л2.1	Гамов Е. С. и др.	Аддитивные технологии в дизайне и художественной обработке материалов: учебное пособие для СПО / Е. С. Гамов, В. А. Кукушкина, М. И. Чернышова, И. Т. Хечиашвили. - 2-е изд. - Липецк, Саратов: Липецкий государственный технический университет, Профобразование, 2021. - 72 с. - ISBN 978-5-00175-028-4, 978-5-4488-0979-8. - Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. - URL: <a href="http://www.iprbookshop.ru/101612.html">http://www.iprbookshop.ru/101612.html</a>	Липецк, Саратов: Липецкий государственный технический университет, Профобразование, 2021	ЭБС IPRbooks
Л2.2	Валетов В.А.	Аддитивные технологии (состояние и перспективы) [Электронный ресурс]: учебное пособие / В.А. Валетов. — Электрон. текстовые данные. - СПб.: Университет ИТМО, 2015. - 58 с. - 2227-8397. - Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/65766.html">http://www.iprbookshop.ru/65766.html</a>	СПб.: Университет ИТМО, 2015	ЭБС IPRbooks
Л2.3	Трошина Г.В.	Трехмерное моделирование и анимация [Электронный ресурс] : учебное пособие / Г.В. Трошина. - Электрон. текстовые данные. - Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет, 2010. - 99 с. - 978-5-7782-1507-8. - Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/45048.html">http://www.iprbookshop.ru/45048.html</a>	Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет, 2010	ЭБС IPRbooks
<b>6.1.3. Методические разработки</b>				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество

ЛЗ.1	Ульянова Н. Д.	Аддитивные технологии: учебно-методическое пособие / Н. Д. Ульянова. - Брянск: Изд-во Брянский ГАУ, 2018. - 43 с.	Брянск: Изд-во Брянский ГАУ, 2018	25
------	----------------	---	-----------------------------------	----

## 6.2. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем

1. Компьютерная информационно-правовая система «КонсультантПлюс»
2. Профессиональная справочная система «Техэксперт»
3. Официальный интернет-портал базы данных правовой информации <http://pravo.gov.ru/>
4. Портал Федеральных государственных образовательных стандартов высшего образования <http://fgosvo.ru/>
5. Портал "Информационно-коммуникационные технологии в образовании" <http://www.ict.edu.ru/>
6. Web of Science Core Collection политематическая реферативно-библиографическая и наукометрическая (библиометрическая) база данных <http://www.webofscience.com>
7. Полнотекстовый архив «Национальный Электронно-Информационный Консорциум» (НЭИКОН) <https://neicon.ru/>
8. Базы данных издательства Springer <https://link.springer.com/>

## 6.3. Перечень программного обеспечения

1. Операционная система Microsoft Windows XP Professional Russian
2. Операционная система Microsoft Windows 7 Professional Russian
3. Операционная система Microsoft Windows 10 Professional Russian
4. Офисное программное обеспечение Microsoft Office 2010 Standart
5. Офисное программное обеспечение Microsoft Office 2013 Standart
6. Офисное программное обеспечение Microsoft Office 2016 Standart
7. Офисное программное обеспечение OpenOffice
8. Офисное программное обеспечение LibreOffice
9. Программа для распознавания текста ABBYY Fine Reader 11
10. Программа для просмотра PDF Foxit Reader
11. Интернет-браузеры
12. Blender

## 7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

*Учебная аудитория для проведения учебных занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации – 3-404*

### **Основное оборудование и технические средства обучения:**

*Специализированная мебель на 30 посадочных мест, доска настенная, рабочее место преподавателя. 28 компьютеров с выходом в локальную сеть и Интернет, электронным учебно-методическим материалам, библиотечному электронному каталогу, ЭБС, к электронной информационно-образовательной среде, киоск информационный сенсорный, мультимедийный проектор, экран.*

### **Учебно-наглядные пособия:**

*Информационно-тематический стенд*

### **Лицензионное программное обеспечение:**

*ОС Windows 10 (Контракт №52 01.08.2019 с Экстрим Комп). Срок действия лицензии – бессрочно.*

*Microsoft Office ProPlus 2019(Гос. контракт №8 от 16.04.2021 с ООО «+Альянс»). Срок действия лицензии – бессрочно.*

### **Лицензионное программное обеспечение отечественного производства:**

*Консультант Плюс (справочно-правовая система) (Гос. контракт №41 от 30.03.2018 с ООО Альянс. Срок действия лицензии – бессрочно.*

### **Свободно распространяемое программное обеспечение:**

*LibreOffice (свободно распространяемое ПО).*

*Яндекс.Браузер (свободно распространяемое ПО).*

<p>Аудитории для проведения учебных занятий лабораторного и практического типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, аудитория для самостоятельных работ - 3-218 компьютерный класс инженерно-технологического института.</p> <p><b>Основное оборудование и технические средства обучения:</b>          Специализированная мебель (компьютерные столы) на 18 посадочных мест, доска настенная, рабочее место преподавателя, 16 компьютеров с выходом в локальную сеть и Интернет, к электронной информационно-образовательной среде, 1 принтер</p> <p><b>Учебно-наглядные пособия:</b>          Информационно-тематический стенд</p> <p><b>Лицензионное программное обеспечение:</b>          ОС Windows 10 (Контракт №52 01.08.2019 с Экстрим Комп). Срок действия лицензии – бессрочно.          Microsoft Office ProPlus 2019 (Гос. контракт №8 от 16.04.2021 с ООО «+Альянс»). Срок действия лицензии – бессрочно.</p> <p><b>Лицензионное программное обеспечение отечественного производства:</b>          КОМПАС (система автоматизир. проектирования) (обновл. V18-19) (50) (Сублицензионный договор №МЦ-19-00205 от 07.05.2019). Срок действия лицензии – бессрочно.          АРМ WinMachine 12 (Лицензионный договор №ФПО – 06/700/2020 от 07.09.2020). Срок действия лицензии – бессрочно.</p> <p><b>Свободно распространяемое программное обеспечение:</b>          Blender (свободно распространяемое ПО).          LibreOffice (свободно распространяемое ПО).          Яндекс.Браузер (свободно распространяемое ПО).</p>
<p>Учебная аудитория для проведения учебных занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации – 302</p> <p><b>Основное оборудование и технические средства обучения:</b>          Специализированная мебель на 26 посадочных мест, доска настенная, рабочее место преподавателя.          8 компьютеров с выходом в локальную сеть и Интернет, электронным учебно-методическим материалам, библиотечному электронному каталогу, ЭБС, к электронной информационно-образовательной среде.</p> <p><b>Учебно-наглядные пособия:</b>          Информационно-тематический стенд</p> <p><b>Лицензионное программное обеспечение:</b>          ОС Windows 10 (Контракт №112 от 30.07.2015). Срок действия лицензии – бессрочно.          Microsoft Office Standard 2010 (Договор 14-0512 от 25.05.2012 с ООО Сити-Комп Групп). Срок действия лицензии – бессрочно.          Microsoft Visio 2010 (Гос. контракт №8 от 16.04.2021 с ООО «+Альянс»). Срок действия лицензии – бессрочно.          Microsoft Visual Studio 2010 (Гос. контракт №8 от 16.04.2021 с ООО «+Альянс»). Срок действия лицензии – бессрочно.          ArcGIS 10.2 (Договор 28/1/3 от 28.10.2013 с ООО ЭСРИ СНГ). Срок действия лицензии – бессрочно.</p> <p><b>Лицензионное программное обеспечение отечественного производства:</b>          КОМПАС-3D (Сублицензионный договор №МЦ-19-00205 от 07.05.2019 с АСКОН-ЦР). Срок действия лицензии – бессрочно.          CREDO III (Договор 485/12 от 05.09.2012 с ООО Кредо-Диалог). Срок действия лицензии – бессрочно.          Наш Сад 10 (Контракт №ССГ_БР-542 от 04.10.2017 с ООО Сити-Комп Групп). Срок действия лицензии – бессрочно.          Консультант Плюс (справочно-правовая система) (Гос. контракт №41 от 30.03.2018 с ООО Альянс). Срок действия лицензии – бессрочно.</p> <p><b>Свободно распространяемое программное обеспечение:</b>          STADIA 8 Учебная (свободно распространяемое ПО).          QBasic (свободно распространяемое ПО).          PascalABC.NET (свободно распространяемое ПО).          QGIS (свободно распространяемое ПО)          Blender (свободно распространяемое ПО).          Яндекс.Браузер (свободно распространяемое ПО).</p>
<p>Помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования - 3-315, 3-303.          Оснащены специализированной мебелью (столы, стулья, шкафы с инструментами для ремонта и профилактического обслуживания учебного оборудования)</p> <p>Помещения для самостоятельной работы:          Читальный зал научной библиотеки.</p> <p><b>Основное оборудование и технические средства обучения:</b>          Специализированная мебель на 100 посадочных мест, доска настенная, кафедра, рабочее место преподавателя.          15 компьютеров с выходом в локальную сеть и Интернет, электронным учебно-методическим материалам, библиотечному электронному каталогу, ресурсам ЭБС, к электронной информационно-образовательной среде.</p> <p><b>Лицензионное программное обеспечение:</b>          ОС Windows 10 (Договор 15948 от 14.11.2012). Срок действия лицензии – бессрочно.</p> <p><b>Лицензионное программное обеспечение отечественного производства:</b>          Консультант Плюс (справочно-правовая система) (Гос. контракт №41 от 30.03.2018 с ООО Альянс). Срок действия лицензии – бессрочно.</p> <p><b>Свободно распространяемое программное обеспечение:</b>          LibreOffice (свободно распространяемое ПО).          Яндекс.Браузер (свободно распространяемое ПО).</p>

## 8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ДЛЯ ЛИЦ



## С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ И ИНВАЛИДОВ

- для слепых и слабовидящих:
  - лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением;
  - письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением, или могут быть заменены устным ответом;
  - обеспечивается индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс;
  - для выполнения задания при необходимости предоставляется увеличивающее устройство; возможно также использование собственных увеличивающих устройств;
  - письменные задания оформляются увеличенным шрифтом;
  - экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.
- для глухих и слабослышащих:
  - лекции оформляются в виде электронного документа, либо предоставляется звукоусиливающая аппаратура индивидуального пользования;
  - письменные задания выполняются на компьютере в письменной форме;
  - экзамен и зачёт проводятся в письменной форме на компьютере; возможно проведение в форме тестирования.
- для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:
  - лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением;
  - письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением;
  - экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.

При необходимости предусматривается увеличение времени для подготовки ответа.

Процедура проведения промежуточной аттестации для обучающихся устанавливается с учётом их индивидуальных психофизических особенностей. Промежуточная аттестация может проводиться в несколько этапов.

При проведении процедуры оценивания результатов обучения предусматривается использование технических средств, необходимых в связи с индивидуальными особенностями обучающихся. Эти средства могут быть предоставлены университетом, или могут использоваться собственные технические средства.

Проведение процедуры оценивания результатов обучения допускается с использованием дистанционных образовательных технологий.

Обеспечивается доступ к информационным и библиографическим ресурсам в сети Интернет для каждого обучающегося в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

- для слепых и слабовидящих:
  - в печатной форме увеличенным шрифтом;
  - в форме электронного документа;
  - в форме аудиофайла.
- для глухих и слабослышащих:
  - в печатной форме;
  - в форме электронного документа.
- для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата:
  - в печатной форме;
  - в форме электронного документа;
  - в форме аудиофайла.

Учебные аудитории для всех видов контактной и самостоятельной работы, научная библиотека и иные помещения для обучения оснащены специальным оборудованием и учебными местами с техническими средствами обучения:

- для слепых и слабовидящих:
  - электронно-оптическое устройство доступа к информации для лиц с ОВЗ предназначено для чтения и просмотра изображений людьми с ослабленным зрением.
  - специализированный программно-технический комплекс для слабовидящих. (аудитория 1-203)
- для глухих и слабослышащих:
  - автоматизированным рабочим местом для людей с нарушением слуха и слабослышащих;
  - акустический усилитель и колонки;
  - индивидуальные системы усиления звука
    - «ELEGANT-R» приемник 1-сторонней связи в диапазоне 863-865 МГц
    - «ELEGANT-T» передатчик
    - «Easy speak» - индукционная петля в пластиковой оплетке для беспроводного подключения устройства к слуховому аппарату слабослышащего
    - Микрофон петличный (863-865 МГц), Hengda
    - Микрофон с оголовьем (863-865 МГц)
  - групповые системы усиления звука
  - Портативная установка беспроводной передачи информации .
- для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата:
  - передвижными, регулируемые эргономическими партами СИ-1;
  - компьютерной техникой со специальным программным обеспечением.

## ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине

### Трехмерное моделирование

#### 1. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика

Профиль Программно-технические средства информатизации

Дисциплина: Трехмерное моделирование

Форма промежуточной аттестации: зачет

#### 2. ПЕРЕЧЕНЬ ФОРМИРУЕМЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ И ЭТАПЫ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ

##### 2.1. Компетенции, закреплённые за дисциплиной ОПОП ВО.

Изучение дисциплины «Трехмерное моделирование» направлено на формирование следующих компетенций:

##### общепрофессиональных компетенций (ОПК):

ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

ОПК-2.2. Использует современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности

##### 2.2. Процесс формирования компетенций по дисциплине

##### «Трехмерное моделирование»

№ раздела	Наименование раздела	З.1	У.1	Н.1
1	Раздел 1. Трехмерное моделирование	+	+	+

**Сокращение:** З. - знание; У. - умение; Н. - навыки.

### 2.3. Структура компетенций по дисциплине Трехмерное моделирование

ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности					
ОПК-2.2. Использует современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности					
Знать (З.1)		Уметь (У.1)		Владеть (Н.1)	
принципы и методы использования современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности	Лекции раздела №1	применять современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности	Лаб. раб раздела №1, СР раздела №1	навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности	Лаб. раб раздела №1, СР раздела №1

## 3. ПОКАЗАТЕЛИ, КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИЙ И ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ

### 3.1. *Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации дисциплины*

#### Карта оценочных средств промежуточной аттестации дисциплины, проводимой в форме зачета

№ п/п	Раздел дисциплины	Контролируемые дидактические единицы (темы, вопросы)	Контролируемые индикаторы достижения компетенций	Оценочное средство (№ вопроса)
1	Раздел 1. Трехмерное моделирование	Основы моделирования и формализации. Этапы и приёмы создания трехмерной модели. Основы работы в программе для создания трехмерных моделей. Современное программное обеспечение для создания трехмерных моделей. Основные понятия и история развития аддитивных технологий. Инструменты и методы прототипирования пользовательского интерфейса.	ОПК-2.2	Вопрос на зачете 1-30

#### Перечень вопросов к зачету по дисциплине «Трехмерное моделирование»

1. Основы моделирования
2. Основные понятия 3D-моделирования
3. Основные принципы 3D-моделирования
4. Современное программное обеспечение для создания трехмерных моделей.
5. Понятие 3D-модели

6. Этапы разработки 3D-моделей
7. Приемы создания 3D-моделей
8. Прорисовка трехмерных моделей в графическом редакторе
9. Понятие сборки конструкций
10. Основные понятия аддитивных технологий
11. История развития аддитивных технологий
12. Методы аддитивных технологий
13. Понятие прототипа изделия
14. Процесс прототипирования
15. Типы 3D-принтеров
16. Материалы, используемые при создании деталей с использованием аддитивных технологий
17. Особенности 3D печати
18. Способ «от 2D к 3D»
19. 3D сканирование
20. Лампы и камеры. Материалы и Текстуры в среде Blender
21. Настройки окружения. Настройки Окна Рендера в среде Blender
22. Основы анимации в среде Blender
23. Модификаторы в среде Blender
24. Физическая эмуляция в среде Blender
25. Системы частиц в среде Blender
26. Добавление 3D Текста в среде Blender
27. Связывание Объектов в среде Blender
28. Работа с ограничителями в среде Blender
29. Арматуры. Относительные клавиши вершин в среде Blender
30. Редактор видеопоследовательностей в среде Blender

#### **Критерии оценки компетенций.**

Промежуточная аттестация обучающихся по дисциплине «Трехмерное моделирование» проводится в соответствии с Уставом Университета, Положением о текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по программам ВО. Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в соответствии с рабочим учебным планом в форме зачета в 4 семестре по очной форме обучения, на 3 курсе по заочной форме обучения.

Обучающиеся допускаются к зачету по дисциплине в случае выполнения им учебного плана по дисциплине: выполнения всех заданий и мероприятий, предусмотренных рабочей программой дисциплины.

#### ***Оценивание студента на зачёте***

Оценка знаний студента на зачете носит комплексный характер и определяется его:

- ответом на зачете
- результатами промежуточной аттестации;
- прохождением итогового теста

Знания, умения, навыки студента на зачете оцениваются оценками: «зачтено», «не зачтено».

#### Критерии оценки на зачете

Результат зачета	Критерии
------------------	----------

«зачтено»	Обучающийся показал знания основных положений учебной дисциплины, умение решать конкретные практические задачи, предусмотренные рабочей программой, ориентироваться в рекомендованной справочной литературе, умеет правильно оценить полученные результаты расчетов или эксперимента
«не зачтено»	При ответе обучающегося выявились существенные пробелы в знаниях основных положений учебной дисциплины, неумение с помощью преподавателя получить правильное решение конкретной практической задачи из числа предусмотренных рабочей программой учебной дисциплины

Основная оценка, идущая в ведомость, обучающемуся выставляется в соответствии с балльно-рейтинговой системой. Основой для определения оценки служит уровень усвоения обучающимися материала, предусмотренного данной рабочей программой.

Оценивание обучающихся по балльно-рейтинговой системе дисциплины «Трехмерное моделирование»:

Активная работа на лабораторных занятиях оценивается действительным числом в интервале от 0 до 6 по формуле:

$$Oц.активности = \frac{Пр.активн.}{Пр.общее} * 6 \quad (1)$$

Где *Oц. активности* - оценка за активную работу;

*Пр.активн* - количество практических занятий по предмету, на которых обучающийся активно работал;

*Пр.общее* — общее количество практических занятий по изучаемому предмету.

Максимальная оценка, которую может получить обучающийся за активную работу на практических занятиях равна 6.

Результаты тестирования оцениваются действительным числом в интервале от 0 до 4 по формуле:

$$Oц.тестир = \frac{Число\ правильных\ ответов}{Всего\ вопросов\ в\ тесте} * 4 \quad (2)$$

Где *Oц.тестир* - оценка за тестирование.

Максимальная оценка, которую обучающийся может получить за тестирование равна 4.

Оценка за экзамен ставится по 15 бальной шкале (см. таблицу выше).

Общая оценка знаний по курсу строится путем суммирования указанных выше оценок:

$$Oценка = Oценка\ активности + Oц.тестир + Oц.экзамен$$

Ввиду этого общая оценка представляет собой действительное число от 0 до 25.

Отлично - 25- 21 баллов, хорошо - 20-16 баллов, удовлетворительно - 15-11 баллов, не удовлетворительно - меньше 11 баллов. (Для перевода оценки в 100 бальную шкалу достаточно ее умножить на 4).

### 3.2. Оценочные средства для проведения текущего контроля знаний по дисциплине

#### Карта оценочных средств текущего контроля знаний по дисциплине

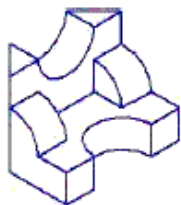
№ п/п	Раздел дисциплины	Контролируемые дидактические единицы (темы, вопросы)	Контролируемые индикаторы достижения компетенций (или их части)	Оценочное средство
-------	-------------------	--	---	--------------------

1	Раздел 1. Трехмерное моделирование	Основы моделирования и формализации. Этапы и приёмы создания трехмерной модели. Основы работы в программе для создания трехмерных моделей. Современное программное обеспечение для создания трехмерных моделей. Основные понятия и история развития аддитивных технологий. Инструменты и методы прототипирования пользовательского интерфейса.	ОПК-2.2	Опросы Отчеты по лабораторным работам Отчеты по результатам выполнения самостоятельной работы
---	---------------------------------------	--	---------	---

**Примерные тестовые задания для промежуточной аттестации и текущего контроля знаний**

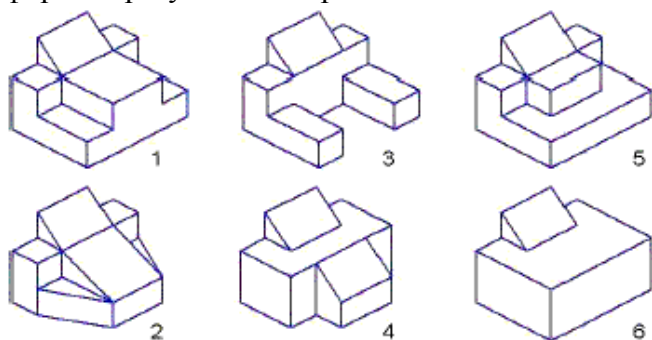
**ВОПРОС 1.**

Укажите минимальное количество формообразующих операций, необходимых для создания модели данного объекта:



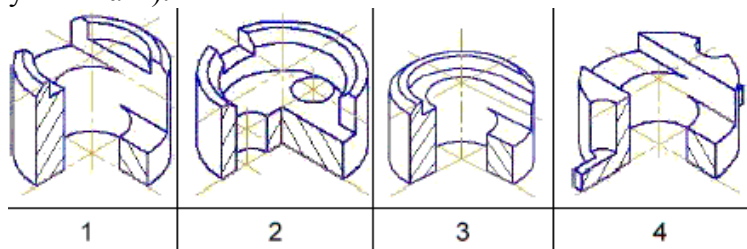
**ВОПРОС 2.**

Укажите номера объектов, для создания трехмерных объектов которых достаточно двух формообразующих операций:



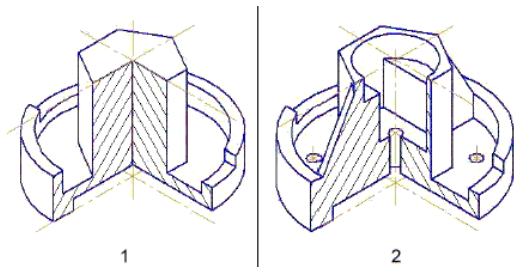
**ВОПРОС 3.**

Укажите номера объектов, для создания трехмерных объектов которых минимальное количество формообразующих операций равно трем (операцию «Сечение по эскизу» не учитывать):



**ВОПРОС 4.**

Укажите минимальное количество формообразующих операций, необходимых для создания модели объекта 1 и объекта 2:



#### **ВОПРОС 5.**

Как называют человека, работающего с 3D-моделями?

- 3D-художник
- 3D-строитель
- 3D-механик
- 3D-рисовальщик

#### **ВОПРОС 6.**

Где наиболее широко применяется трёхмерная графика? (возможны несколько вариантов ответа)

- В кинематографе
- В театре
- Дома
- В компьютерных играх
- В докладах и рефератах

#### **ВОПРОС 7.**

Интерес к моделированию появился благодаря крупнейшим индустриям развлечений, каким?

- Кино, видео игры и виртуальная реальность
- Кино
- Кино, видео игры и видео

#### **ВОПРОС 8.**

Какова точность воссоздания 3D-моделей артефактов?

- Средняя
- Низкая
- Высокая

#### **ВОПРОС 9.**

Выберите верную расшифровку аббревиатуры "3D"

- 3 Doctors
- 3 Dimensions
- 3 Digitals
- 3 Diamonds

#### **ВОПРОС 10.**

На этом этапе математическая (векторная) пространственная модель превращается в плоскую (растровую) картинку?

- Алгоритмирование
- Текстурирование
- Моделирование
- Рендеринг

#### **ВОПРОС 11.**

Из чего состоит любой объект в 3d-моделях?

- Платформа
- Плацдарм
- Полигон
- Поле

#### **ВОПРОС 12.**



Является ли трёхмерная графика видом векторной графики?

- Да
- Нет

**ВОПРОС 13.**

Какую программу можно отнести к системе автоматизированного проектирования:

- Adobe Photoshop
- CorelDraw
- Paint
- AutoCAD

**ВОПРОС 14.**

Недостатки трёхмерной графики:

- малый размер сохранённого файла
- невозможность посмотреть объект на экране только при распечатывании
- необходимость значительных ресурсов на ПК для работы с данной графикой в программах +

**ВОПРОС 15.**

Трёхмерная графика – это...

Варианты ответов:

- раздел компьютерной графики, посвящённый методам создания изображений или видео путём моделирования объёмных объектов в двухмерном пространстве
- методы создания изображений или видео путём создания объектов в пространстве
- раздел компьютерной графики, посвящённый методам создания изображений или видео путём моделирования объёмных объектов в трёхмерном пространстве

**ВОПРОС 16.**

В каких сферах применяется трёхмерное моделирование:

Варианты ответов:

- Флористика
- Бухгалтерия
- Архитектура
- Дизайн
- Медицина

**ВОПРОС 17.**

Как в трёхмерном моделировании называют треугольник?

Варианты ответов:

- моногон
- полигон
- тригон

**ВОПРОС 18.**

Какие программы созданы для трёхмерного моделирования?

- Excel, Discord, Skype
- 3D Max, SketchUp, 3DSlash
- SketchUp, Google, Paint

**ВОПРОС 19.**

В какой области 3D моделирование наиболее востребовано?

- Образование
- Культура и искусство
- Промышленность, концептуальное моделирование
- Проектирование и разработки

**ВОПРОС 20.**

Какой вид 3D моделирования наилучшим образом подходит для использования в промышленной и инженерной сфере?

- 3D скульптинг

- CAD-моделирование
- сплайновое моделирование

**ВОПРОС 21.**

Как называется совокупность вершин, рёбер и граней, которые определяют форму многогранного объекта в трёхмерной компьютерной графике и объёмном моделировании?

- полигональная сетка
- сплайн
- плоскость

**ВОПРОС 22.**

Как называется вид 3D моделирования построение модели, в котором осуществляется путем введения требуемых параметров элементов модели, а так же соотношение между ними?

- сплайновое моделирование
- твердотельное моделирование
- параметрическое моделирование

**ВОПРОС 23.**

Как называется процесс разделения модели на слои для 3D печати?

- слайсинг
- подготовка CAD-модели
- финишная обработка

**ВОПРОС 24.**

Построение изображения в соответствии с выбранной физической моделью называется:

- Моделированием
- Визуализаций
- Модификацией
- Проектированием

**ВОПРОС 25.**

Какой тип моделирования предполагает работу с редактируемыми поверхностями?

- Сплайновое моделирование
- Полигональное моделирование
- Параметрическое моделирование
- Трёхмерное моделирование

**ВОПРОС 26.**

Создание математической модели сцены и объектов на ней называется:

- Моделированием
- Визуализаций
- Модификацией
- Проектированием

**ВОПРОС 27.**

Как называется линия, которая не отображается при визуализации, а служит дополнительным средством?

- Модификатор
- Сплайн
- Полигон
- Сегмент

**ВОПРОС 28.**

К какой группе технологий относится 3D-печать металлом?

- к аддитивным технологиям
- к субтрактивным технологиям
- к формативным технологиям

**ВОПРОС 29.**

К какой группе технологий относится 3D-печать полимерами?

- к формативным технологиям
- к субстрактивным технологиям
- к аддитивным технологиям

**ВОПРОС 30.**

К какой группе технологий относится 3D-печать бумагой?

- к формативным технологиям
- к субстрактивным технологиям
- к аддитивным технологиям

**Критерии оценки тестовых заданий**

**Пример оценки тестовых заданий может определяться по формуле:**

$$оц.тестир. = \frac{\text{Число правильных ответов}}{\text{Всего вопросов в тесте}} * 4$$

Где *Оц.тестир.*- оценка за тестирование. Оценка за тест используется как составная общей оценки за курс, как указано в примере п.3.1.